



Objeto 1



x: -211 y: -141 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos

al recibir inicio

quitar efectos gráficos

tocar sonido CarPassing

tocar sonido DrumMachine

repetir hasta que ¿tocando Objeto6?

fijar efecto brillantez a número al azar entre 1 y 10

mover 5 pasos

si ¿tocando borde?

enviar a todos cambio

ir a x: -210 y: -141

si ¿tocando el color?

enviar a todos tama

tocar sonido DrumMachine

detener programa

al recibir posición

ir a x: -211 y: -141

detener todo



Objeto2



x: 259 y: -89 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos

al recibir inicio

quitar efectos gráficos

por siempre

fijar efecto pixelizar a número al azar entre 1 y 10

mover 3 pasos



al recibir posición

ir a x: -211 y: -89

mostrar

al recibir cambio

esconder

detener programa



Objeto3



x: -211 y: 128 dirección: 80

Programas

Disfraces

Sonidos

al recibir inicio ▾

por siempre

mover 5 pasos



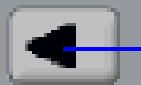
al recibir posición ▾

ir a x: -211 y: 128

mostrar

al recibir cambio ▾

esconder



Objeto4



x: -213 y: 160 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos

al presionar Objeto4

enviar a todos posición ▼

al recibir tama ▼

por siempre

mostrar





Objeto5

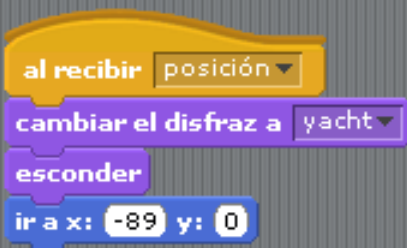


x: -89 y: 0 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos





Objeto6



x: 218 y: -139 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos

al recibir posición ▼

esconder

ir a x: 218 y: -139

al recibir tama ▼

mostrar

**Objeto7**

x: -176 y: 160 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos

al presionar Objeto7

enviar a todos

inicio ▼



Objeto8

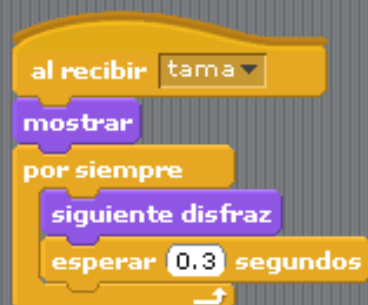
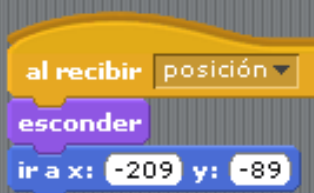


x: -209 y: -89 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos





Objeto9

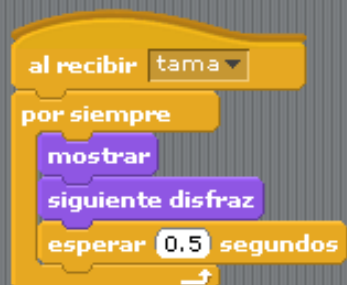
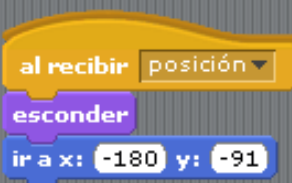


x: -180 y: -91 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos





Objeto10

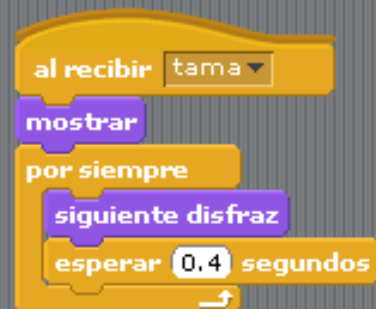
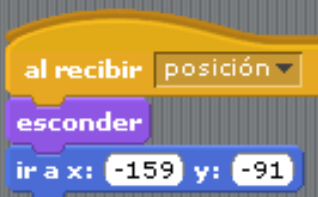


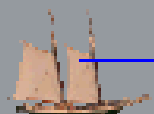
x: -159 y: -91 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos





Objeto11



x: 13 y: -6 dirección: 90

Programas

Disfraces

Sonidos





Escenario

Programas

Fondos

Sonidos

al recibir posición ▾

cambiar el fondo a fondo1 ▾

al recibir cambio ▾

fondo siguiente

enviar a todos barco ▾